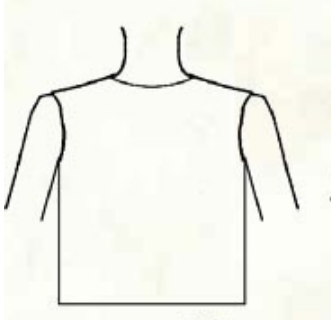
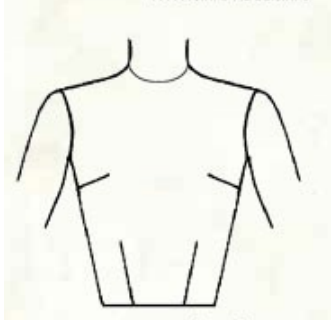
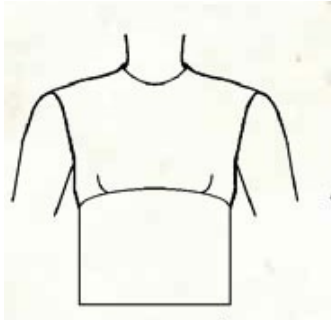
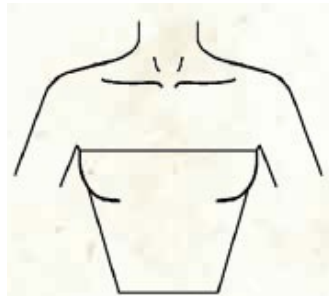
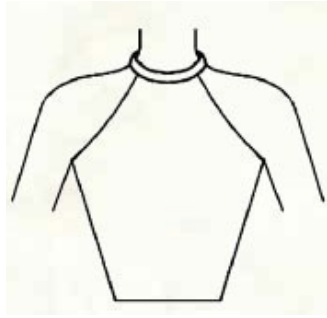


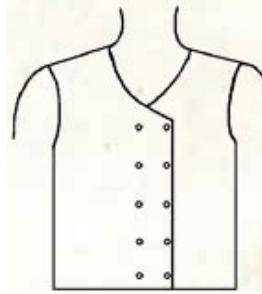
Het corsage

1 Productkennis

	<u>Recht corsage</u>
	<u>Aansluitend corsage</u>
	<u>Corsage met empirelijn</u>
	<u>Strapless topje</u>



Blouse met halterlijn



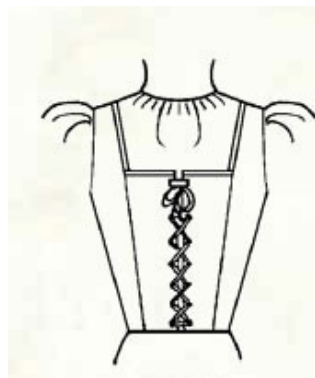
Blouse met overkruis en dubbele sluiting



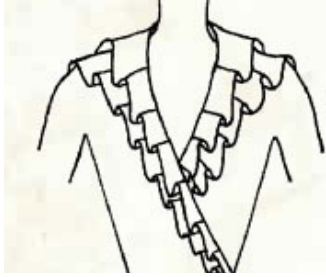
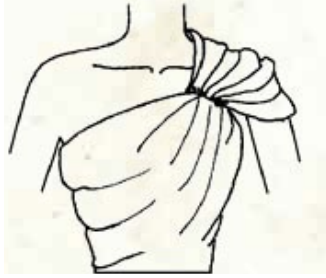
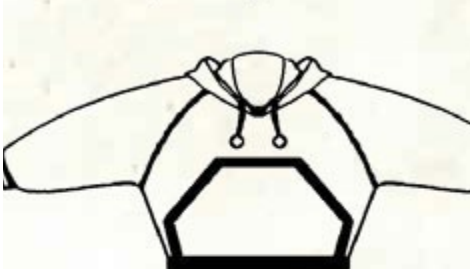
Blouse met overkruis en enkele knoopsluiting

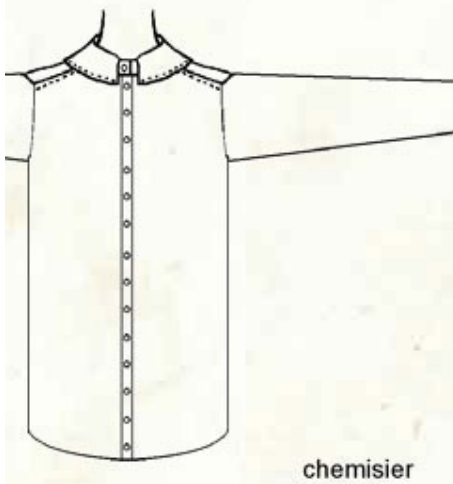


Wikkelblouse

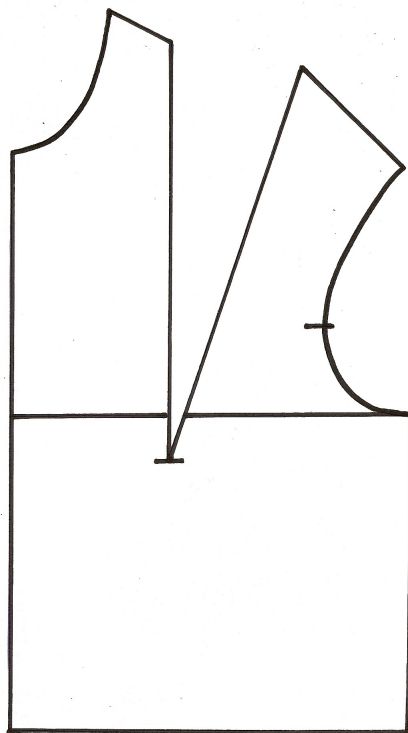


Korset met vetersluiting

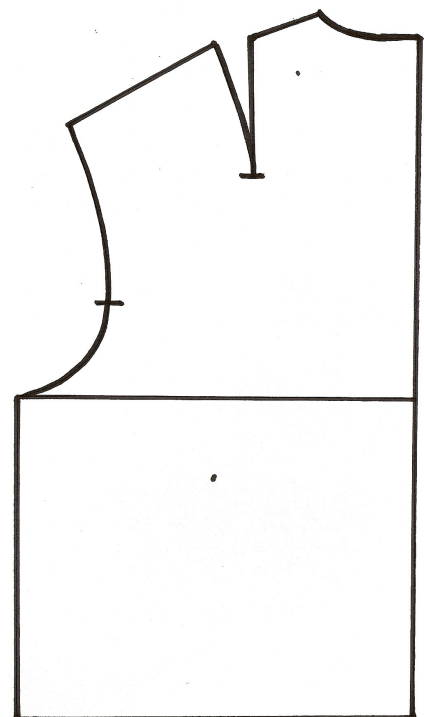
	<u>Blouse met volants</u>
	<u>Gedrapeerde blouse</u>
	<u>Sweatshirt</u> trui met lange mouwen in een dikkere tricot gebreide boorden rond de polsen en lenden soms met ritssluiting en/of kap
	<u>Polo</u> korte trui in tricot, met korte mouwen gebreide kraag en polsboorden sluiting eindigt in het midden van het kledingstuk
	<u>Bustier</u>

	<u>Twinset</u> trui met korte mouwen en vestje steeds in dezelfde tricot
	<u>Debardeur</u> mouwloos truitje met V-hals gedragen over een hemd
 chemisier	<u>Hemd</u> oorspronkelijk mannelijk kledingstuk altijd met hemdskraag meestal polsboorden

2 Delen en lijnen van het basiscorsage



voorpand



rugpand

Omtreklijnen

1	HU	halsuitsnijding	8		borstneep
2	AU	armuitsnijding	9		schouderbladneep
3	SL	schouderlijn	10	MV	Midden voor
4	ZL	zijlijn	11	MR	Midden rug
5	LL	lendenlijn	12	OAL	onderarmslijn
6	HD	Horizontale diameter	13		Carrure Vp
7	VD	Verticale diameter	14		Carrure Rp

Omtrekpunten

a	SHP	schouderhalspunt
b	SAP	schouderarmpunt
c	OAP	onderarmspunt

3 Delen en lijnen van de basismouw

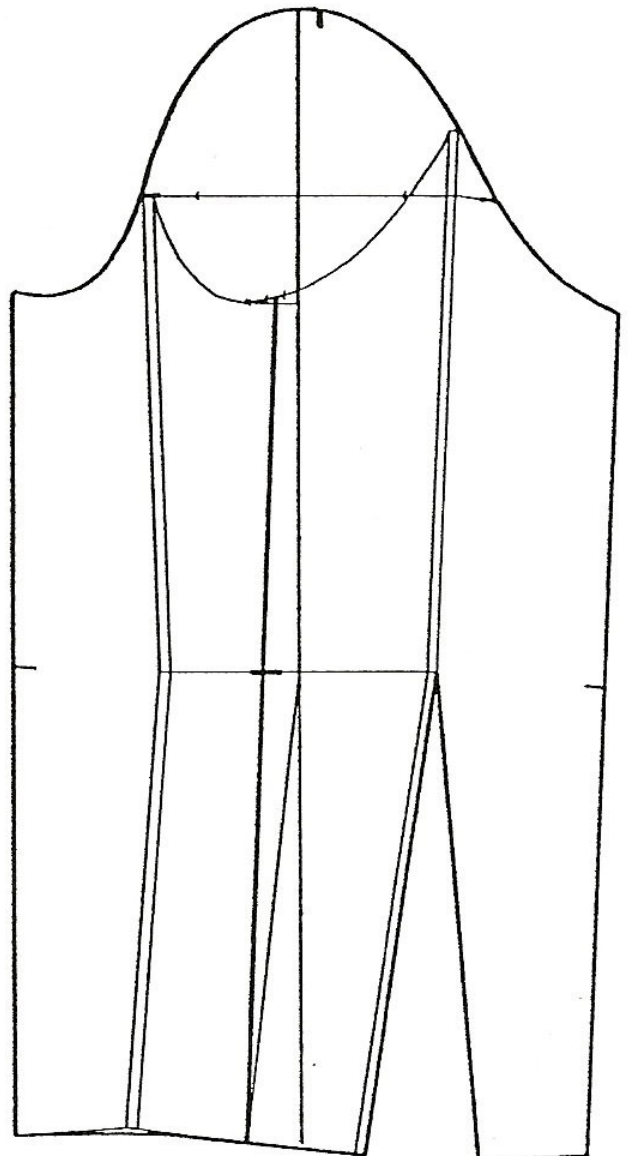
Omtreklijnen

1	Mouwboog bovenmouw
2	onderarmslijn
3	polslijn
4	elleboogneep

Binnenlijnen

5	Middellijn
6	onderarmslijn
7	binnenlijn
8	buitenlijn
9	Mouwboog ondermouw
10	Horizontale diameterlijn
11	Verticale diameter
12	ellebooglijn
13	Gebroken middellijn

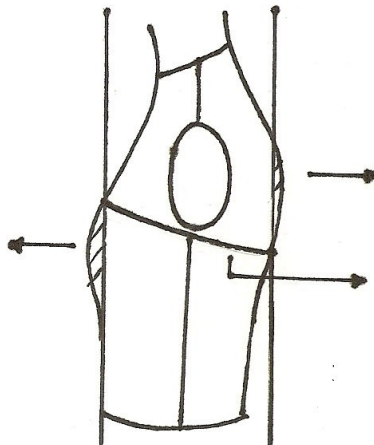
Overeenkomsttekens



4 Studie van de nepen

4.1 Ontleding lichaamsvorm van een persoon

- vorm = zuil, met als omtrek de onderarmswijde
- welving = de lichaamsdelen die buiten de denkbeeldige zuil vallen.
soorten: borstwelving en schouderbladwelving



4.2 Principe om een welving te bekleden

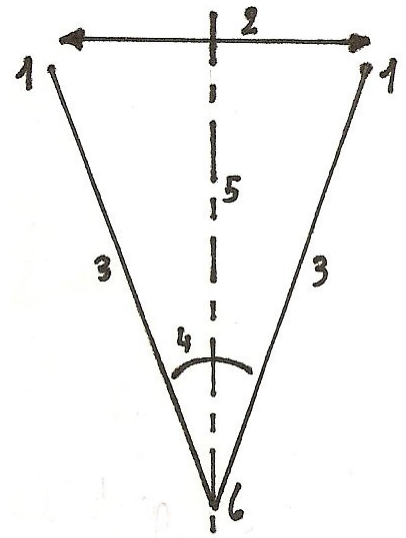
- een welving heeft extra lengte en extra breedte nodig => Een neep
- grotere welving => diepere neep
want nog meer lengte en breedte nodig
- kleinere welving => minder diepe neep
want minder lengte en breedte nodig

4.3 Wat is een neep?

- Omschrijving
 - een gedeelte van een cirkel
 - een teveel aan lengte (of breedte) dat weggenomen wordt op niets naar een meer ontwikkeld lichaamsdeel.
- soorten nepen :
 - welvingsneep: om een meer ontwikkeld lichaamsdeel te bekleden
 - cintragenneep: om een kledingstuk aansluitend te maken
 - modelneep: om het model van een kledingstuk aan te passen
- Er zijn verschillende vormen nepen
 - met 2 rechte neepbenen
 - met 2 gebogen neepbenen
 - met 1 gebogen en 1 recht neepbeen



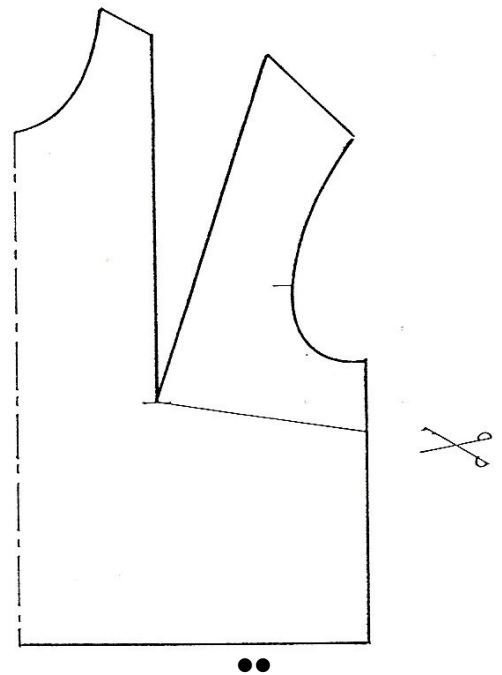
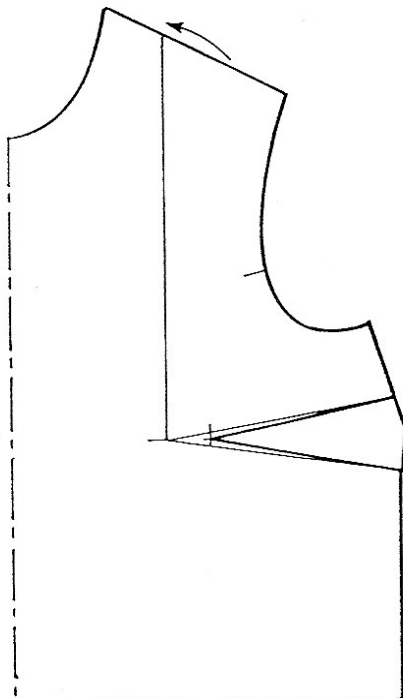
- delen van de neep
 1. neepopeningspunten
 2. neepopening
 3. neepbenen
 4. neepwaarde
 5. middellijn
 6. neep- of eindpunt



4.4 Verplaatsing van de borstneep

4.4.1 Verplaatsen naar de zijlijn

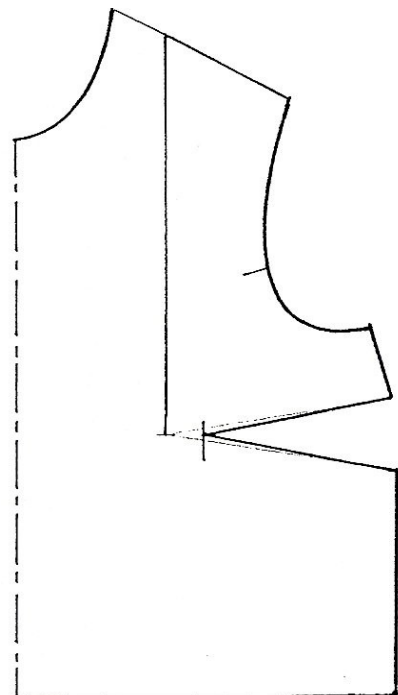
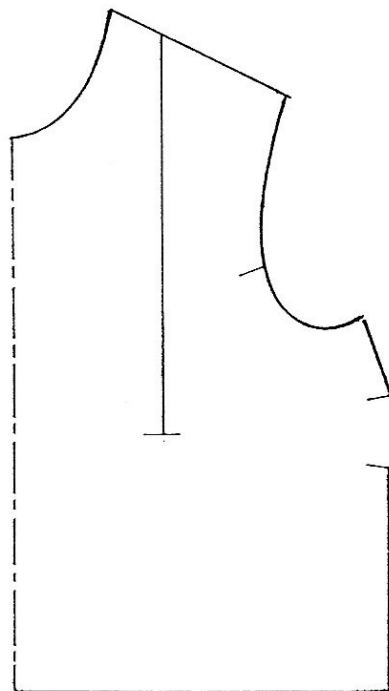
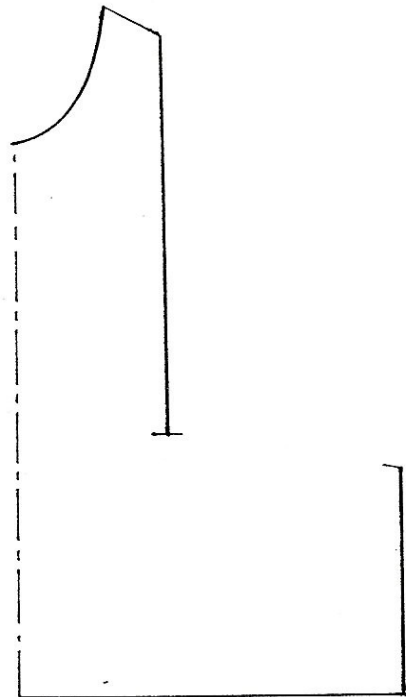
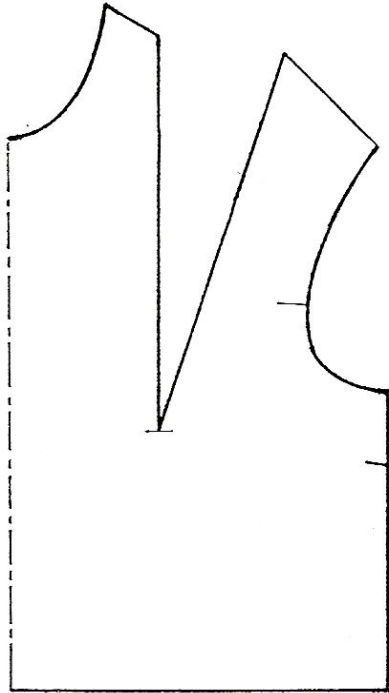
- de nieuwe neep aanduiden op patroon
- de ingetekende neep inknippen tot op het borstpunt



- de oude neep dichtplooien
- onder de neep een stuk papier kleven
- de neep 2 à 3 cm verkorten, zodat ze voor het borstpunt eindigt
- de neep sluiten zodanig dat de neepdiepte in de richting ligt waarnaar hij gestreken wordt

4.4.2 Rechtstreeks verplaatsen naar de zijlijn

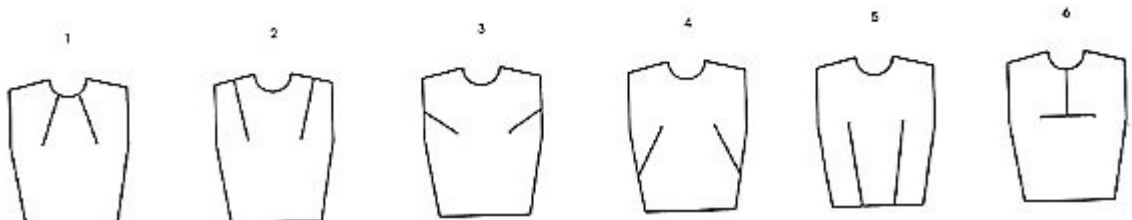
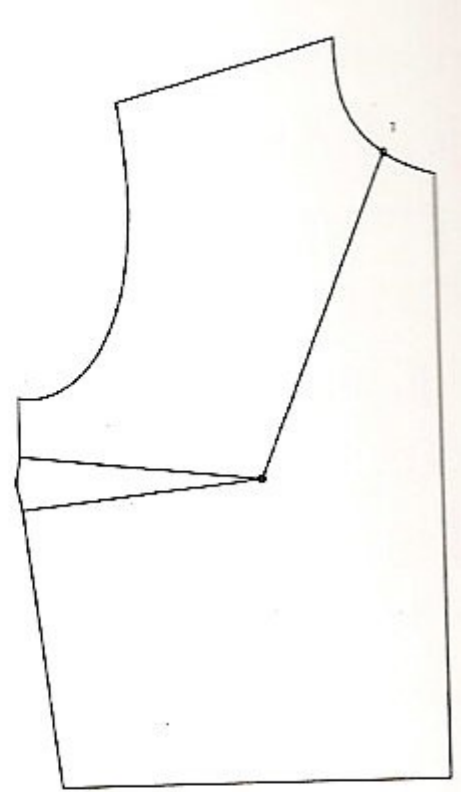
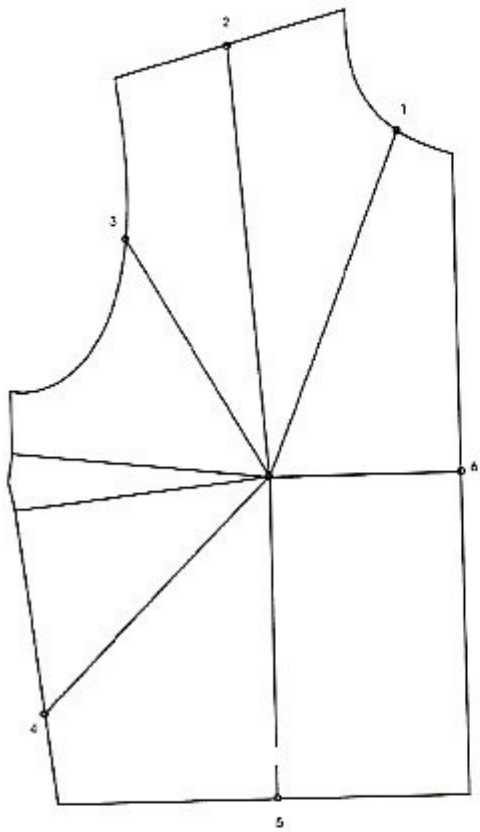
- beginpunt neep aanduiden volgens model
- omteken het 1e neepbeen, schouderlijn, middenstuk, MV, zijlijn tot aan steunpunt
- draai de borstneep dicht en omteken : schouderlijn, zijstuk, armsuitsnijding, zijlijn tot steunpunt
- voorlopige neep tekenen
- eindpunt van de neep 2 cm verkorten



•

4.4.3 Rechtstreeks verplaatsen

Op deze manier kan de borstneep naar alle mogelijke plaatsen verschoven worden, en indien het model dit vraagt ook verspreid over verschillende plaatsen



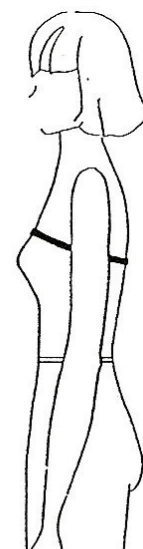
5 Matentabel

Maatnummer	38	40	42	44	46
Onderarmsomtrek	76	80	84	88	92
Borstomtrek					
- patroon met = BW	84	88	92	96	100
- patroon met verschillende BW	80	86	92	98	104
Voorbreedte = carrure Vp	29,4	30,8	32,4	34,4	36,6
Rugbreedte = carrure Rp	34,5	36	37,5	39	40,5
Schouderlengte	12,5	13	13,5	14	14,5
Ruglengte = lendenhoogte	40,5	41,25	42	42,75	43,5
Borstwieling,					
- patroon met = BW	4	4	4	4	4
- patroon met ongelijke BW	2	3	4	5	6
Borstafstand	18	19	20	21	22
Borsthoogete	31	33	35	37	39
Schouderbladwieling	3,5	3,5	3,5	3,5	3,5
mouwlengte	60	60	60	60	60
polsomtrek	22	23	24	25	26

6 Maatnummer bepalen

6.1 Onderarmsomtrek opmeten

- persoon in zijaanzicht plaatsen
- meetlint plaatsen : in voorste horizontaal boven de borst
onder de arm door
sluiten in het midden van de rug



6.2 Maatnummer kiezen

- maatnummer = onderarmsbreedte
- onderarmsbreedte = onderarmsomtrek : 2
bv 84 cm : 2 = 42 cm

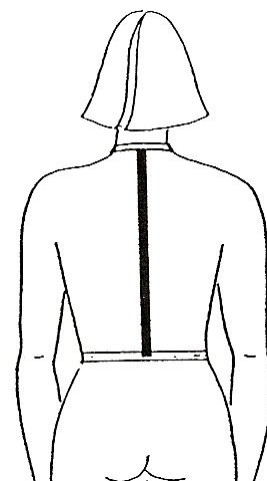
maatnummer	onderarmsbreedte
38	37 – 38 cm
40	39 – 40 cm
42	41 – 42 cm
44	43 – 44 cm
46	45 – 46 cm

7 Maten opnemen

Door de persoon grondig te bekijken tijdens het maatnemen, kunnen al heel wat pasfouten vermeden worden. Laat het model goed rechtop staan, in haar/zijn normale houding. Bekijk het model grondig, zowel in voor-, rug- als zijaanzicht, en noteer alles wat je opvalt. Als iemand een asymmetrisch lichaam heeft, meet dan beide kanten van het lichaam, en noteer grondig.

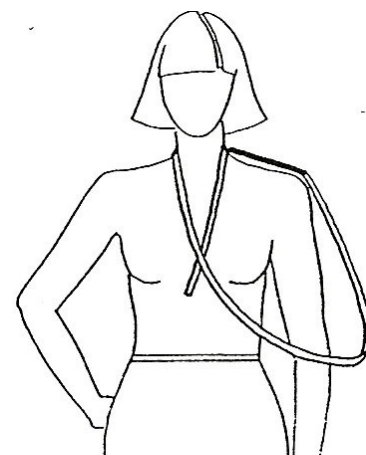
7.1 Ruglengte

- lint in lenden plaatsen
- meetlint plaatsen
 - rond de hals in de rug
 - samenbrengen op borsthoogte
- meten in het midden van de rug, van lendenlint tot onderste boord van het meetlint



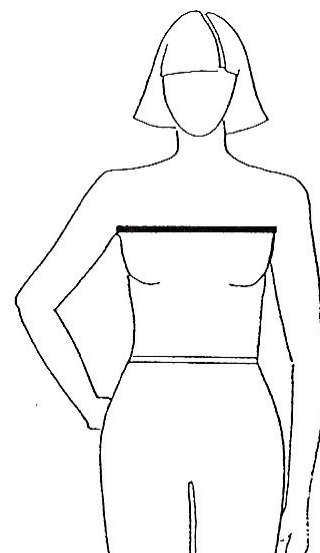
7.2 Schouderlengte

- meetlint plaatsen
 - rond de hals in de rug
 - samenbrengen op borsthoogte
- meten op de schouder, van meetlint tot einde schouder



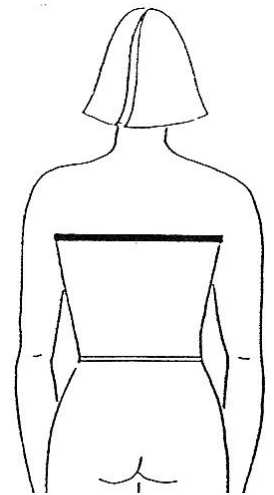
7.3 Voorbreedte = carrure Vp

- meetlint plaatsen :
 - in voorste horizontaal tussen
 - schouder en borst
- maat aflezen van linker- tot rechterkant



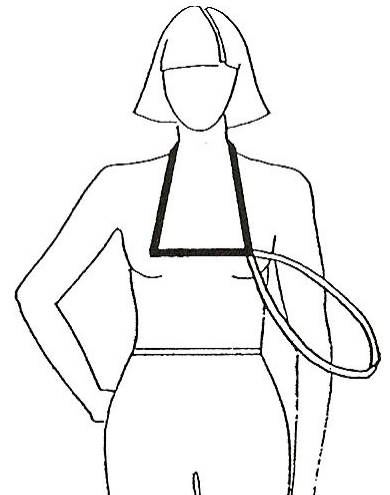
7.4 Rugbreedte = carrure Rp

- meetlint plaatsen : in de rug horizontaal op het schouderblad
- maat aflezen van linker- tot rechterkant



7.5 Borsthoogte

- meetlint plaatsen :
 - rond de hals in de rug
 - in voorste de beginboord van het meetlint op de borst
- maat borsthoogte aflezen op de andere borst

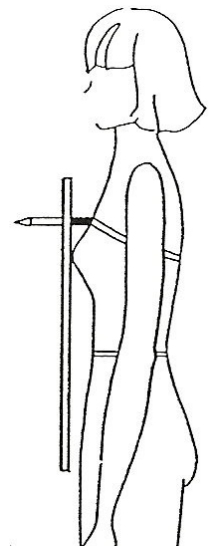


7.6 Borstafstand

- meetlint plaatsen :
 - zoals voor borsthoogte
 - andere beginboord van het meetlint op borst plaatsen
- maat borstafstand aflezen (van tepel tot tepel)

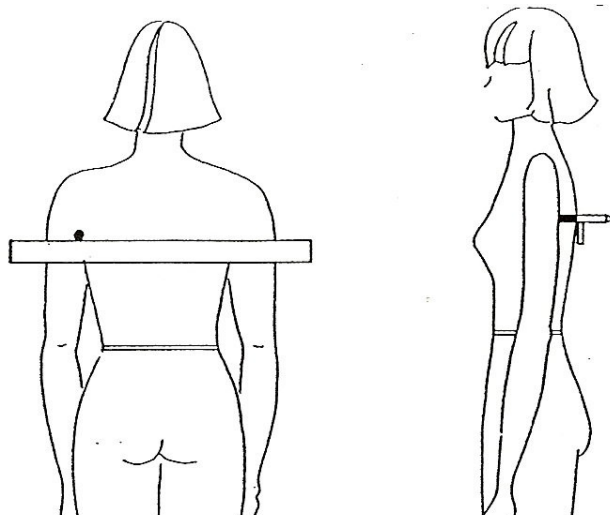
7.7 Borstwelving

- meetlint plaatsen zoals voor opnemen onderarmsomtrek
- meetlat plaatsen, verticaal tegen de borst
- potlood plaatsen, horizontaal tegen het midden van het meetlint
- afstand bepalen : op het raakpunt van potlood en meetlat duimen wijsvinger plaatsen
- op het potlood de vastgestelde afstand meten



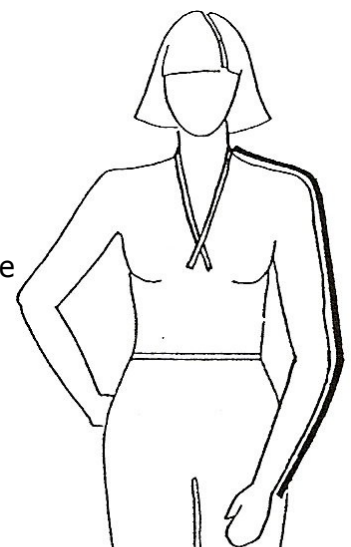
7.8 Schouderbladwelling

- meetlat plaatsen, horizontaal tegen schouderblad
- potlood plaatsen, horizontaal aan
 - zijkant rug
 - aan bovenste boord van de meetlat
- afstand bepalen: op raakpunt van potlood en meetlat duim en wijsvinger plaatsen
- op het potlood de vastgelegde afstand meten



7.9 Mouwlengte

- meetlint plaatsen
 - rond de hals in de rug
 - samenbrengen op borsthoogte
- meten op de schouder van onderste boord meetlint tot einde schouder, verder over licht gebogen elleboog tot de pols
- maat aflezen



8 Wijzigen naar individuele maat

8.1 Ruglengte = lendenhoogte

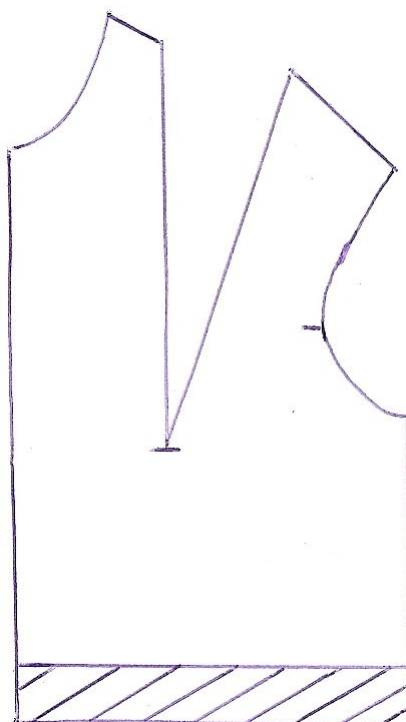
- Controlemaat op persoon opnemen, bv 44 cm op persoon
- Voorziene ruglengte in basispatroon opzoeken, bv maat 42 : 42 cm
- Hoeveelheid bepalen die gewijzigd moet worden
= verschil tussen de ruglengte in basispatroon en opgenomen maat op persoon
bv ruglengte persoon : 44 cm
 ruglengte basispatroon : 42 cm
 => 2 cm verlengen

8.1.1 Meer ruglengte toepassen in basispatroon

- Waar verkorten?
evenveel aan de lendenlijn in Vp en Rp
- Werkwijze
 - evenwijdig aan de lengtelijn lengte bijvoegen, in Vp en RP
 - Zijlijn, MV- en MR-lijn doortekenen

8.1.2 Minder ruglengte toepassen in basispatroon

- Waar verkorten?
evenveel aan de lendenlijn in Vp en Rp
- Werkwijze
 - evenwijdig aan de lengtelijn lengte afnemen, in Vp en Rp
 - Zijlijn, MV- en MR-lijn doortekenen

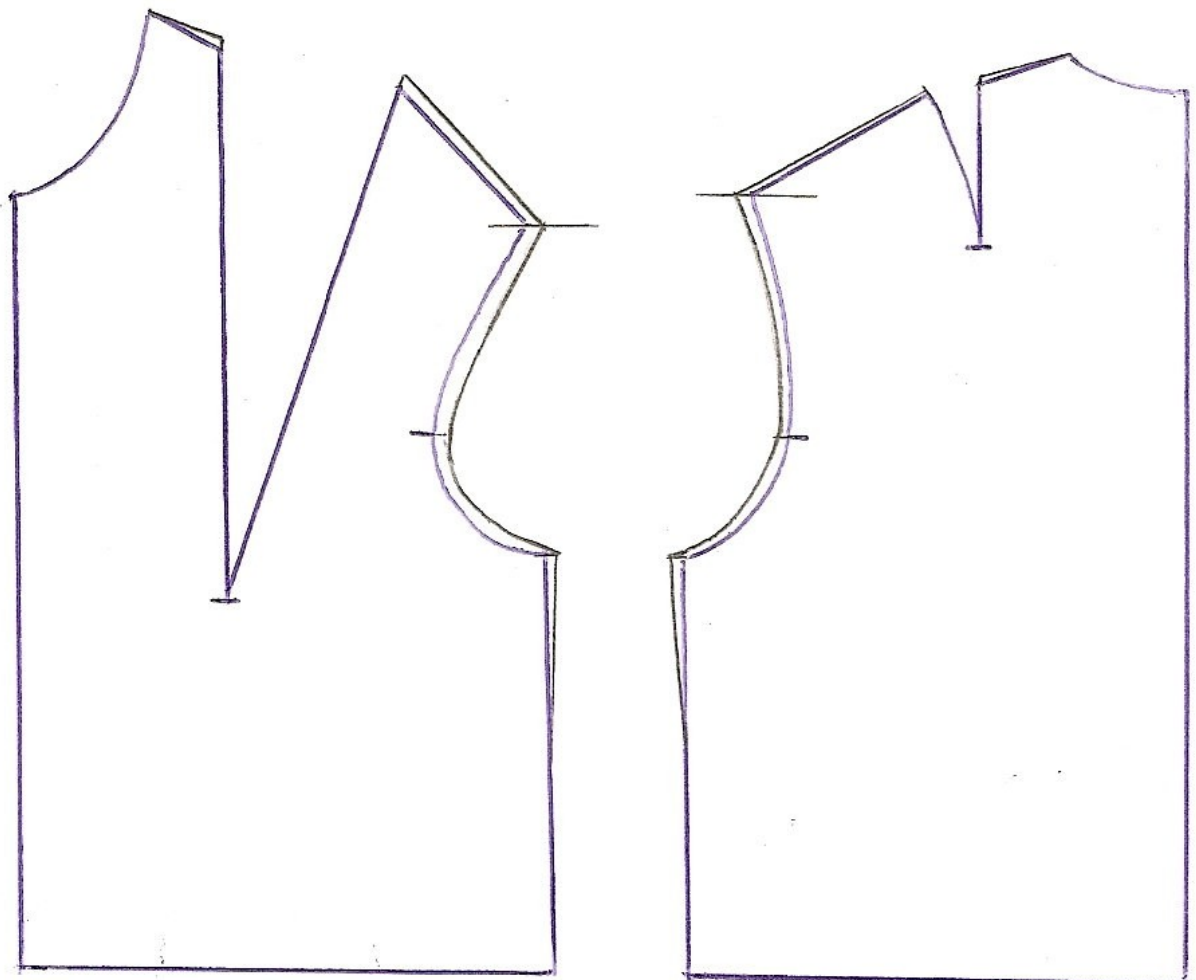


8.2 Schouderlengte

- Controlemaat opnemen op persoon, bv 14,5 cm
- Voorziene schouderlengte in basispatroon opzoeken, bv 13,5 cm
- Hoeveelheid bepalen die gewijzigd moet worden
= verschil tussen schouderlengte in basispatroon en opgenomen maat op persoon
bv schouderlengte persoon : 14,5 cm
 schouderlengte basispatroon : 13,5 cm
 => 1 cm verlengen

8.2.1 Meer schouderlengte toepassen in het basispatroon

- Waar verlengen?
aan SAP van Vp en RP telkens even veel
- Werkwijze
 - aan SAP : schouderlijn verlengen door een haaklijn te tekenen op MV
 - aan HD de helft van de lengte bijvoegen
 - Omdat HD-breedte nu kleiner wordt, moet men dezelfde waarde dan aan HD ook bij het onderarmspunt toevoegen, en afronden naar de zijnaad
 - opgenomen schouderlengte toepassen vanaf SHP naar haaklijn
 - armuitsnijding hertekenen op patroon



- Waar verkorten?

aan SAP van Vp en RP telkens even veel

- Werkwijze

- aan SAP : schouderlijn verkorten door een haaklijn te tekenen op MV
- aan HD niets veranderen, anders wordt HD-breedte te groot
- armuitsnijding hertekenen op patroon

8.3 Voorbreedte

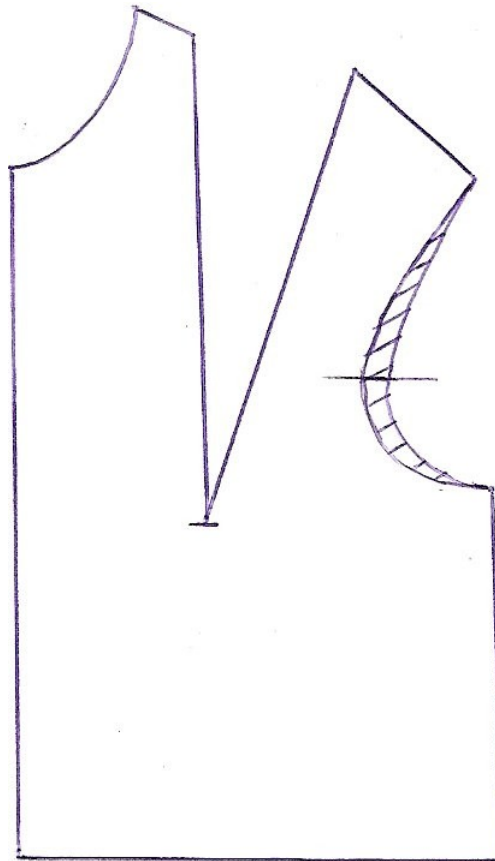
- Controlemaat op persoon opnemen, bv 34,5 cm
- Voorziene voorbreedte in basispatroon opzoeken, bv M42 = 16,2 cm
!!! patroon is op kaderbreedte, dus delen door 2 (16,2 ipv 32,4 cm)
- Hoeveelheid bepalen die gewijzigd moet worden
= verschil tussen voorbreedte op persoon en op basispatroon
bv $\frac{1}{2}$ voorbreedte persoon : 17,25 cm
 $\frac{1}{2}$ voorbreedte basispatroon : 16,2 cm
 => 1 cm verbreden

8.3.1 Meer voorbreedte toepassen in basispatroon

- Waar toepassen?
 - in Vp
 - aan armuitsnijding op hoogte HD
- Werkwijze
 - aan armuitsnijding op hoogte HD
 - op niets naar SAP
 - op niets naar Zijlijn
 - armuitsnijding hertekenen met behulp van patroon

8.4 Rugbreedte

idem werkwijze voorbreedte



8.5 Borsthoogte

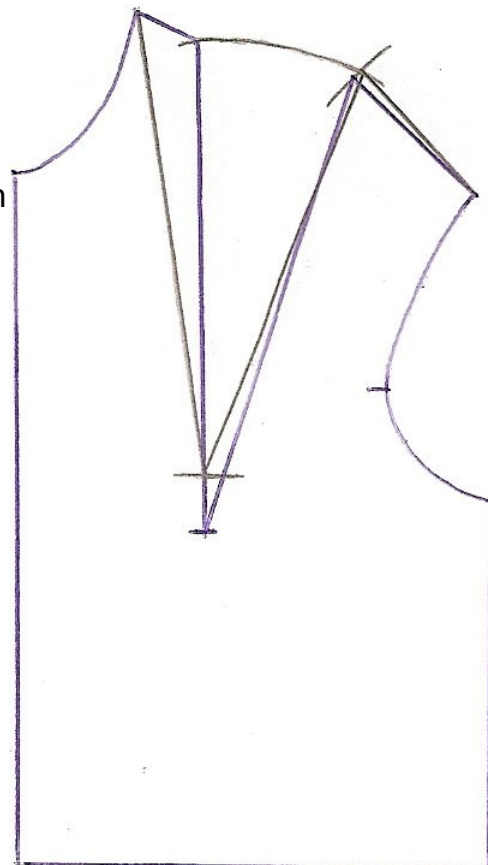
- Controlemaat opnemen op persoon, bv $72 : 2 = 36$ cm
Borsthoogte berekenen vanaf SHP : opgenomen maat - lengte halsuitsnijding RP
bv $36 - 6,5 = 29,5$ cm
- Voorziene borsthoogte in basispatroon opzoeken, bv $35 - 6,5 = 28,5$ cm
- Hoeveelheid bepalen die gewijzigd moet worden
= verschil tussen borsthoogte in basispatroon en de opgenomen maat
bv borsthoogte persoon : 29,5 cm
 borsthoogte basispatroon : 28,5 cm
 => 1 cm verlengen

8.5.1 Meer neeplengte toepassen in het patroon

- Waar verlengen?
in Vp, aan het eindpunt van de neep
- Werkwijze
 - eindpunt neep verlagen aan middenstuk
 - lengte 1e neepbeen overbrengen met passerboog
 - lengte schoudernaad overbrengen met passerboog
 - 2e neepbeen hertekenen
 - neep dichtplooien
 - schouderlijn hertekenen

8.5.2 Minder neeplengte toepassen in patroon

- Waar verkorten?
in Vp, aan het eindpunt van de neep
- Werkwijze
 - eindpunt borstneep verhogen aan middenstuk
 - lengte 1e neepbeen overbrengen met cirkelboog
 - lengte schoudernaad overbrengen met passerboog
 - neep dichtplooien
 - schouderlijn hertekenen

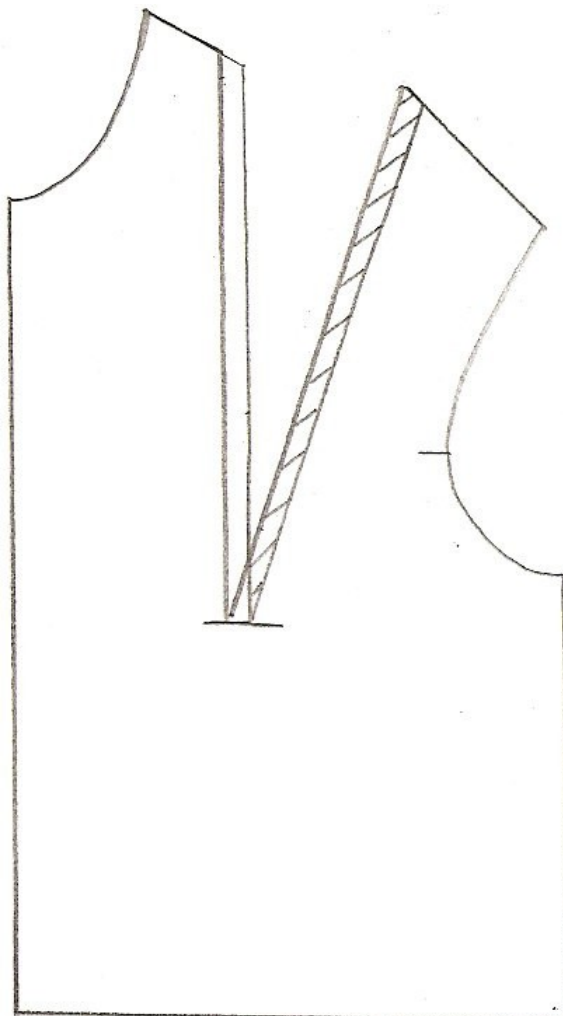


8.6 Borstafstand

- controlemaat op persoon opnemen, bv $22 : 2 = 11$ cm
- Voorziene borstafstand in basispatroon opzoeken, bv M42 = 10 cm
- Hoeveelheid bepalen die gewijzigd moet worden
= verschil tussen borstafstand in basispatroon en de opgenomen maat
bv borstafstand persoon : 11 cm
 borstafstand basispatroon : 10 cm
 => eindpunt neep 1 cm verplaatsen

8.6.1 Meer borstafstand toepassen in basispatroon

- Waar wijzigen?
horizontaal over eindpunt neep
- Werkwijze
 - neep verplaatsen
 - middenstuk evenwijdig verbreden
 - 2e neepbeen hertekenen evenwijdig aan 2e neepbeen basispatroon

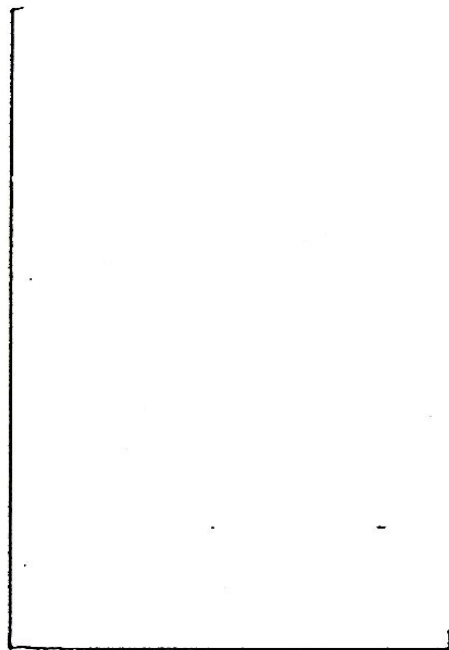


8.7 Borstwelving

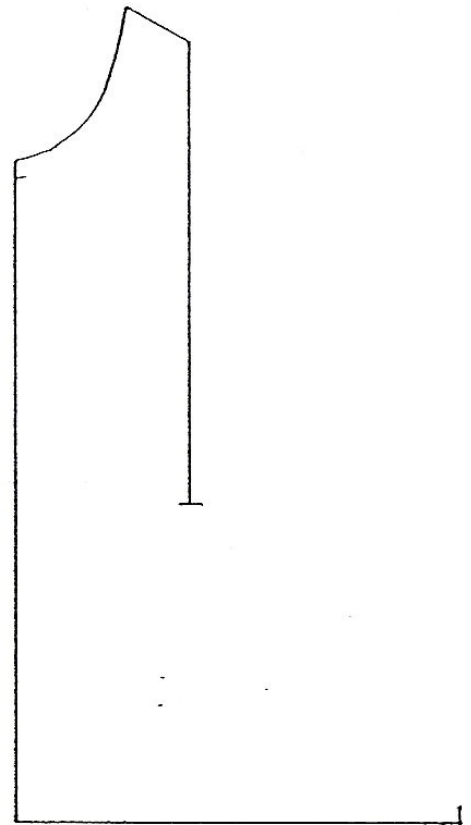
- controlemaat opnemen op persoon, bv 5 cm
- voorziene borstwelving in basispatroon opzoeken, bv M42 = 4 cm
- Hoeveelheid bepalen die gewijzigd moet worden
= verschil tussen borstwelving in basispatroon en de opgenomen maat
bv borstwelving persoon : 5 cm
 borstwelving basispatroon : 4 cm
 => 1cm verschil

8.7.1 Grotere borstneep tekenen in basispatroon

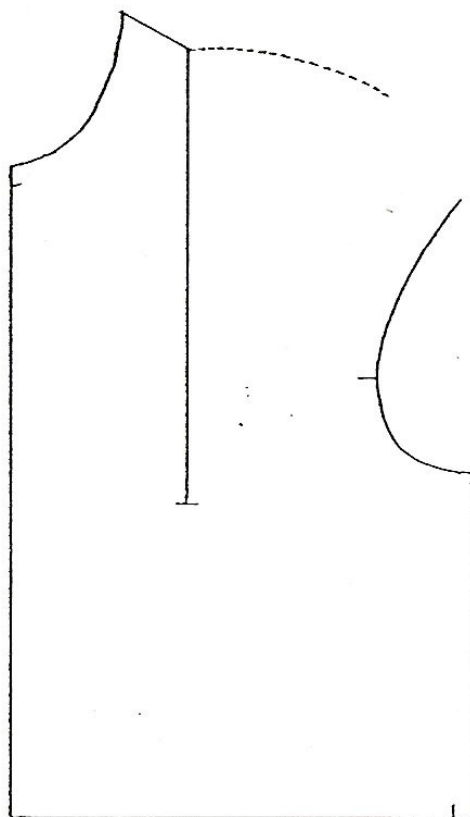
- Meer welving vraagt :
 - meer lengte
 - meer breedteresultaat => diepere neep
- Waar verlengen?
 - in Vp aan middenstuk
 - evenwijdig
- Waar verbreden?
 - in Vp aan zijstuk
 - evenwijdig aan zijlijn en armuitsnijding
- Werkwijze
 - Voorbereiding:
 - lendenlijn en hoek zijlijn tekenen
 - MV-lijn en hoek halsuitsnijding tekenen
 - lengte bijvoegen:
 - in middenstuk Vp aan halsuitsnijding
 - // aan schouderlijn van HU tot 1e neepbeen
 - eindpunt neep aanduiden
 - breedte bijvoegen:
 - aan zijlijn en armuitsnijding
 - // van lenden tot SAP
 - cirkelboog tekenen; - eindpunt neep =
spilpunt
 - lengte = 1e neepbeen
 - neepdiepte:
 - patroon plaatsen met SAP op elkaar
 - spil houden aan SAP en patroon draaien tot 2e
neepbeen
 - van het patroon de cirkelboog raakt
 - schouderlijn tekenen
 - 2e neepbeen tekenen



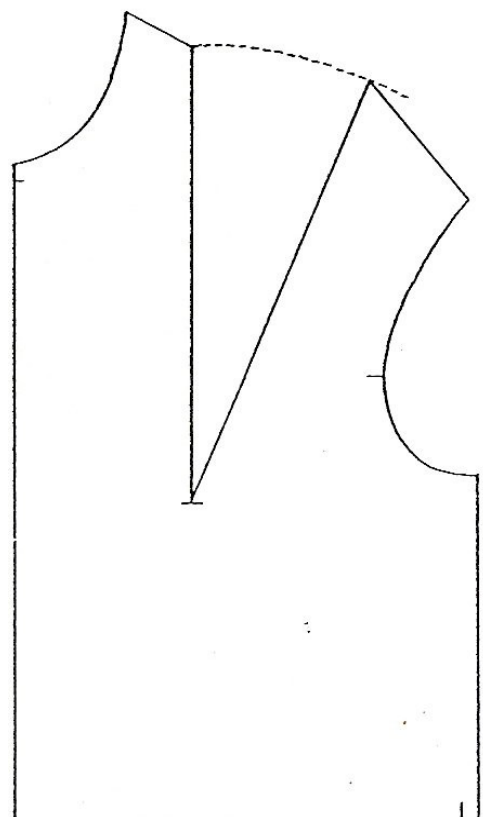
Stap 1



Stap 2



Stap 3



Stap 4

8.8 Schouderbladwelling

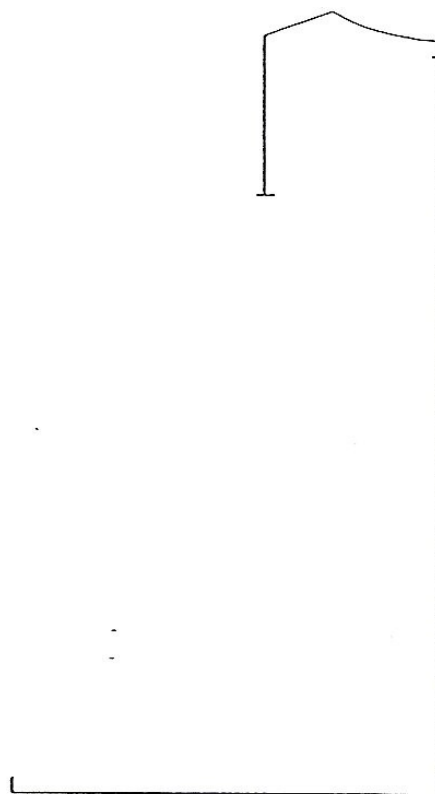
- controlemaat opnemen op persoon, bv 4 cm
- Voorziene schouderbladwelling in basispatroon opzoeken, alle nrs = 3,5 cm
- Hoeveelheid bepalen die gewijzigd moet worden
= verschil tussen schouderbladwelling in het basispatroon en opgenomen maat
bv schouderbladwelling persoon : 4 cm
schouderbladwelling basispatroon : 3,5 cm
=> 0,5 cm verschil

8.8.1 Grotere schouderbladneep tekenen in basispatroon

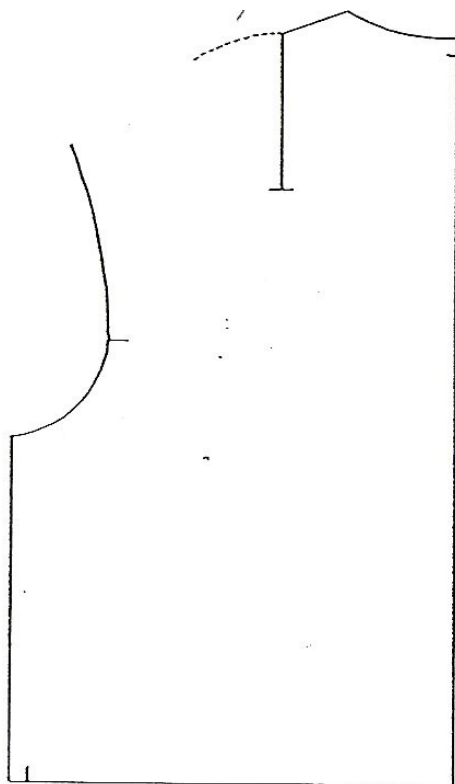
- Meer welving vraagt
 - meer lengte
 - meer breedteresultaat = diepere neep
- Waar verlengen?
 - in Rp aan middenstuk
 - evenwijdig
- Waar verbreden?
 - in Rp aan zijstuk
 - evenwijdig aan zijlijn en armuitsnijding
- Werkwijze
 - voorbereiding :
 - lendenlijn en hoek zijlijn tekenen
 - MR en hoek halsuitsnijding tekenen
 - lengte bijvoegen :
 - in middenstuk Rp aan halsuitsnijding
 - // aan schouderlijn van HU tot 1e neepbeen
 - eindpunt neep aanduiden
 - breedte toevoegen :
 - aan zijlijn en armuitsnijding
 - // van lenden tot SAP
 - cirkelboog tekenen met als
 - spilpunt het eindpunt neep
 - lengte = 1e neepbeen
 - neepdiepte :
 - patroon plaatsen met SAP op elkaar
 - spil houden aan SAP en patroon draaien tot 2e neepbeen van het patroon de cirkelboog raakt
 - schouderlijn tekenen
 - 2e neepbeen tekenen



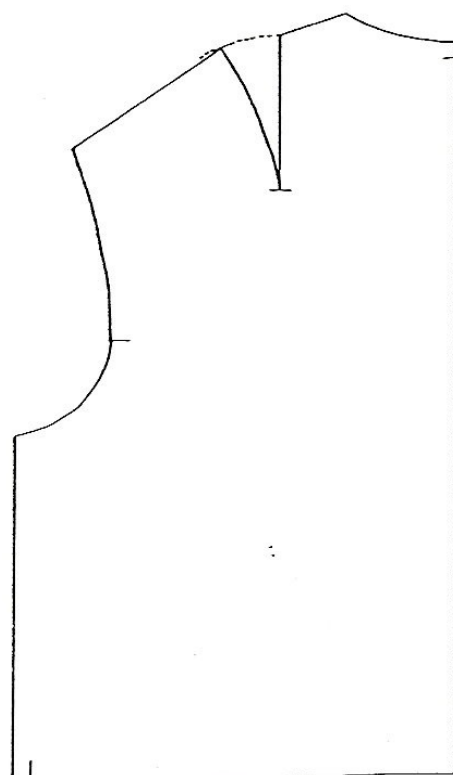
Stap 1



Stap 2



Stap 3



Stap 4

8.9 Mouwlengte

- Controlemaat op persoon opnemen = opgenomen maat – schouderlengte
bv $46,5 - 13,5 = 63$ cm
- Voorziene mouwlengte in basispatroon opzoeken , bij alle maatnummers 60 cm
- Hoeveelheid bepalen die gewijzigd moet worden
= verschil tussen mouwlengte in de standaardmouw en de opgenomen maat.
Bv mouwlengte persoon : 63 cm
 mouwlengte standaardmouw : 60 cm
 => 3 cm verlengen

8.9.1 Meer mouwlengte toepassen in standaardmouw

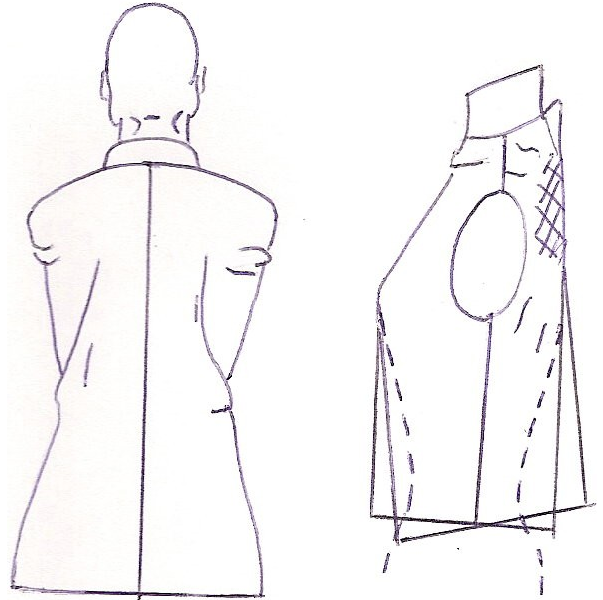
- waar verlengen?
 - aan polslijn mouw
 - evenwijdig
 - eindpunt elleboog verlagen
- Werkwijze
 - voorbereiding:
 - middenlijn tekenen
 - mouwboog en overeenkomsttekens tekenen
 - polslijn en eindpunt elleboogneep tekenen
 - meer lengte toepassen:
 - lengte // bijvoegen aan polslijn
 - onderarmslijn hertekenen
 - eindpunt elleboogneep verlagen;
1/2 van het verschil in mouwlengte
 - neepbenen hertekenen
 - overeenkomsttekens onderarmslijn evenveel verlagen als elleboogneep

9 Pasvormcorrecties

9.1 Ronde rug en uitstekende schouderbladen

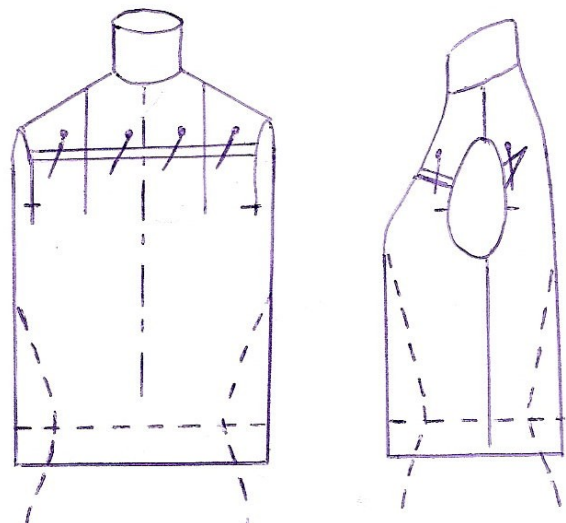
9.1.1 Uitzicht op persoon

- Rp :
 - stof drukt op het schouderblad
 - horizontale plooï van armsgat naar schouderblad
 - schuine plooï van schouderblad naar schuin onder
 - optrekkende lendenlijn
 - inkerende zijnaden
- Vp :
 - dalende lendenlijn
 - inkerende zijnaden
 - soms plooï in de hals
- Zijzicht :
 - zijnaden keren naar de Rp
 - halslijn kledingstuk staat in Rp weg van de hals



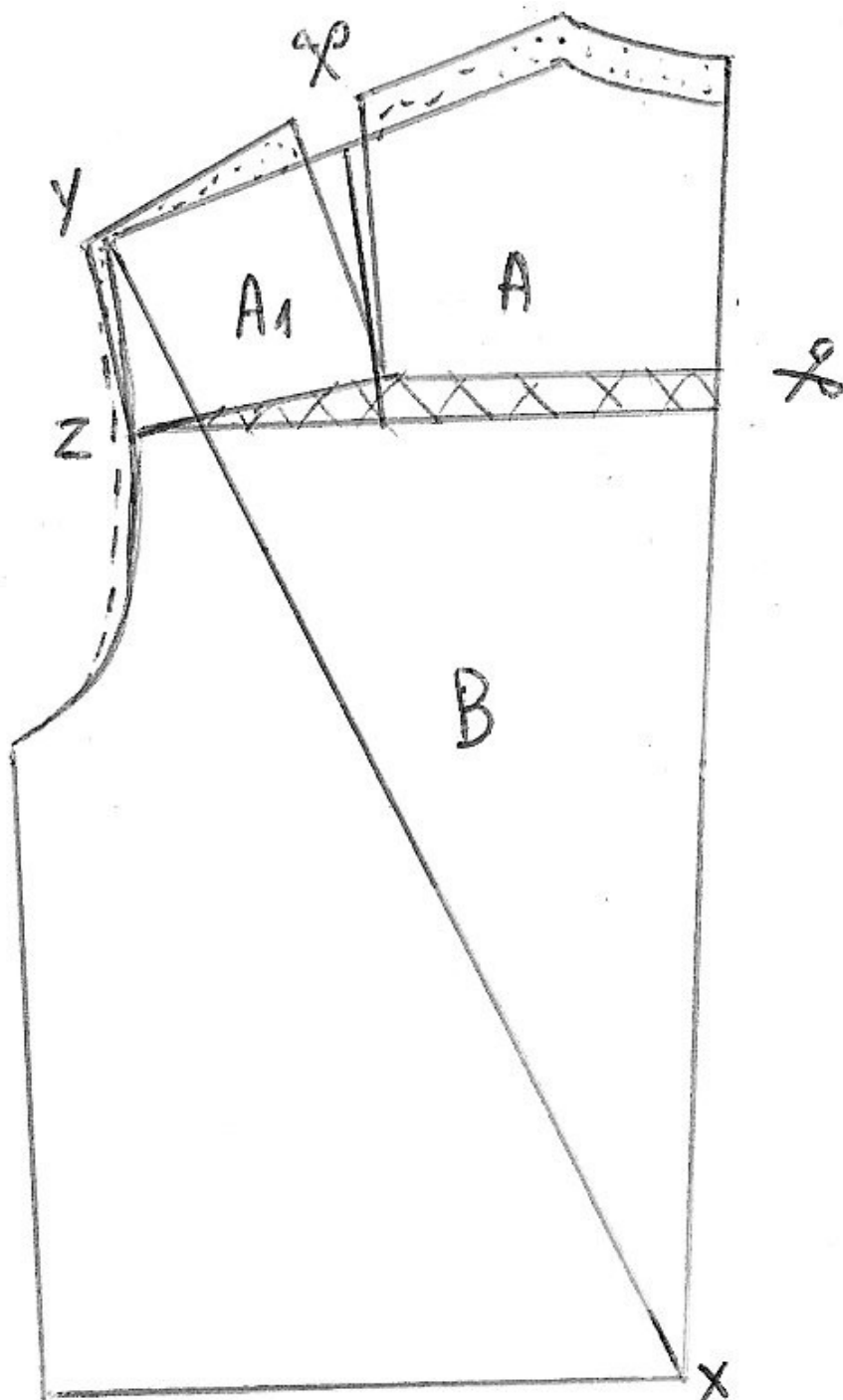
9.1.2 Verbetering op persoon

- afspelden evenwicht plooï
- afspelden neep schouderbladwielving (plooïdieptes aan Au moeten gelijk zijn)
- eventueel zijnaad lostornen om breedte bij te geven
- opmeten schouderhoogte :
 - lintmeter in taille
 - meten vanaf MR in lenden tot SAP
- opmeten afgespelde plooïdiepte = tekort aan ruglengte



9.1.3 Verbeteren in patroon

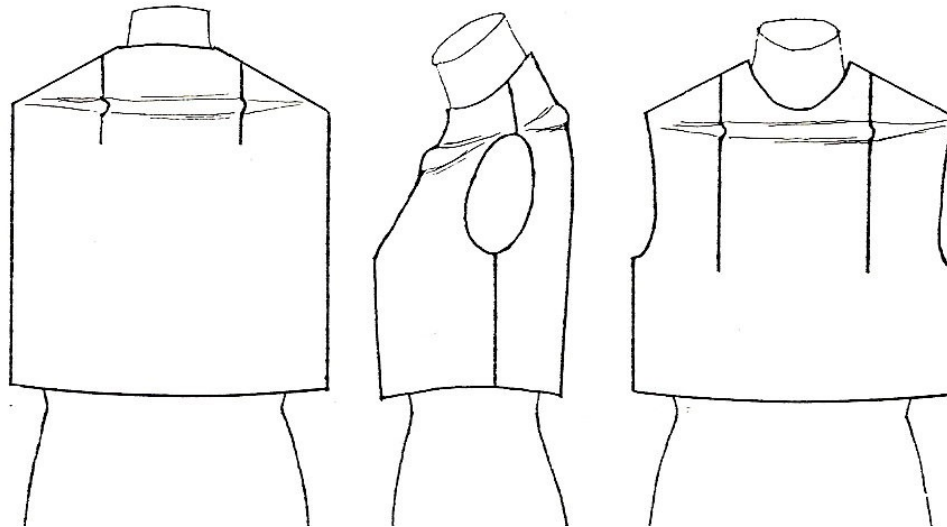
- horizontaal inknippen , op de hoogte van eindpunt neep = A en B
- inknippen op de neep = A en A1
- A evenwijdig openschuiven , hoeveelheid = tekort aan ruglengte
- opgemeten schouderhoogte aanduiden
- A1 tegen A plaatsen, rakend op eindpunt neep en overlappen op punt Z tot de juiste schouderhoogte van X tot Y
- als er te weinig rugbreedte is, het patroon verticaal doorknippen en met $\frac{3}{4}$ van het tekort aan ruglengte verbreden. De neep met dezelfde waarde verdiepen
- Armsgat herstellen



9.2 Te weinig schouderhoogte in het basiscorsage (te schuine schouderlijn)

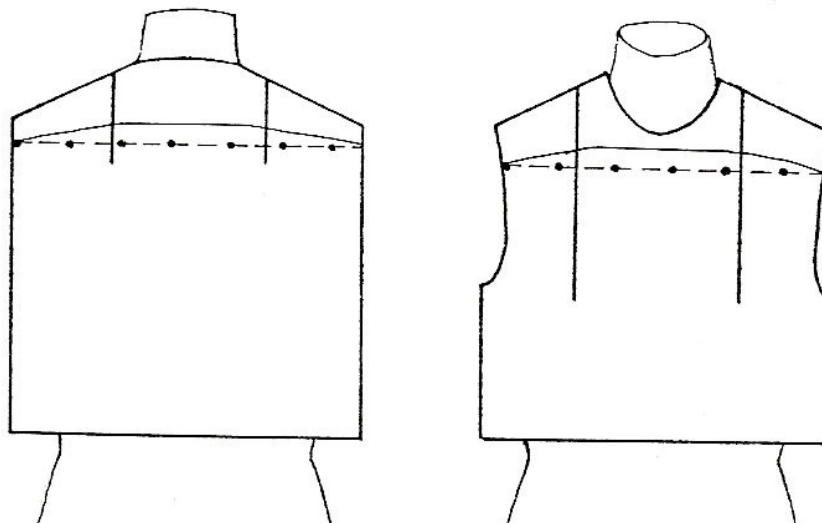
9.2.1 Uitzicht op persoon

- kledingstuk kan niet doorhangen; er ontstaat een plooi onder de halslijnen
- SHP's van het corsage rusten niet op de SHP's van de persoon
- halsuitsnijding komt boven de halsbasis van de persoon, zowel in VP als Rp
- lendenlijn komt te hoog



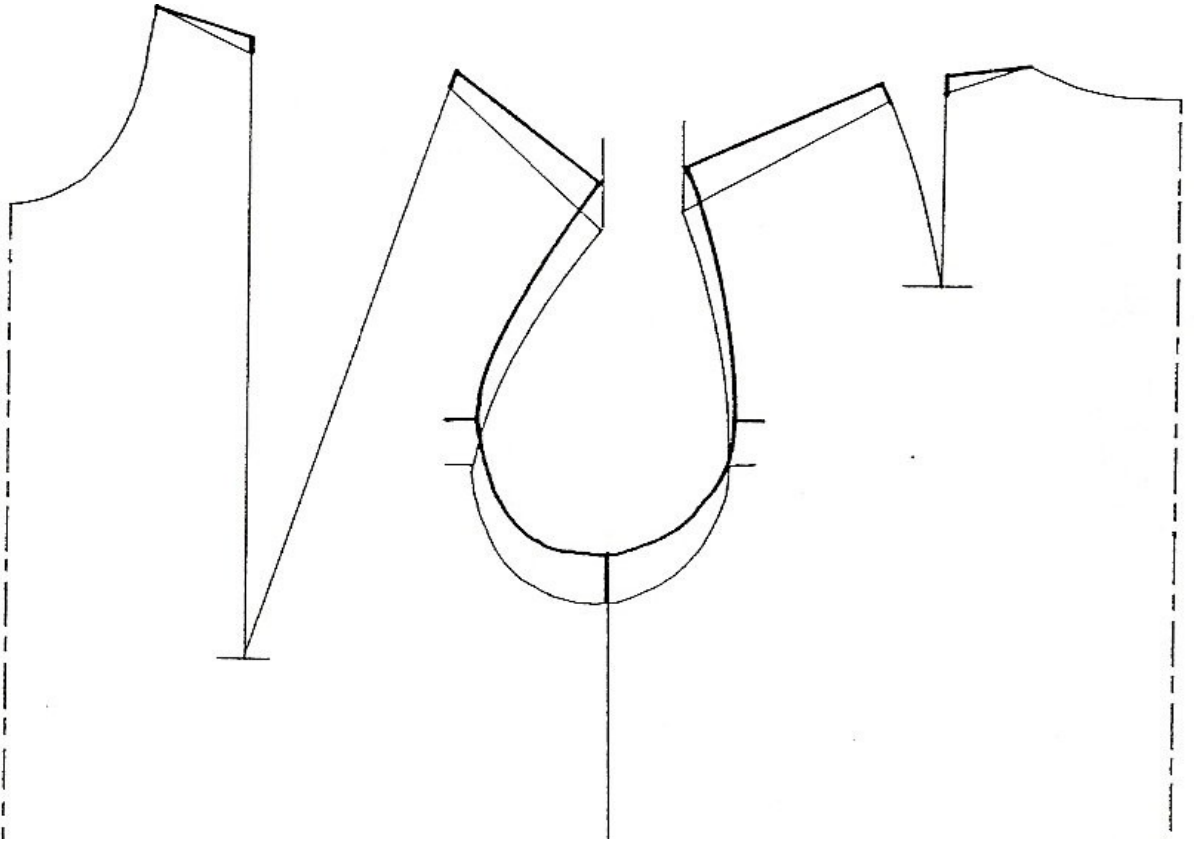
9.2.2 Verbeteren op persoon

- plooi spelden onder SHP en van daaruit op niets naar SAP, zowel in VP als RP
- plooidiepte = hoeveelheid die moet worden bijgevoegd aan SAP



9.2.3 Verbeteren in patroon

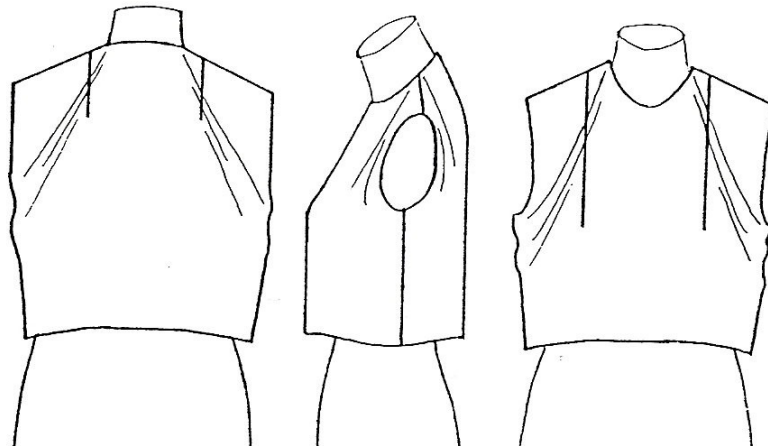
- SAP in VP en RP verticaal verhogen met de opgezochte hoeveelheid
- armuitsnijding hertekenen vanaf de verhoogde SAP
- schouderlijn hertekenen in VP en RP



9.3 Te veel schouderhoogte in het standaardcorsage (te rechte schouderlijn)

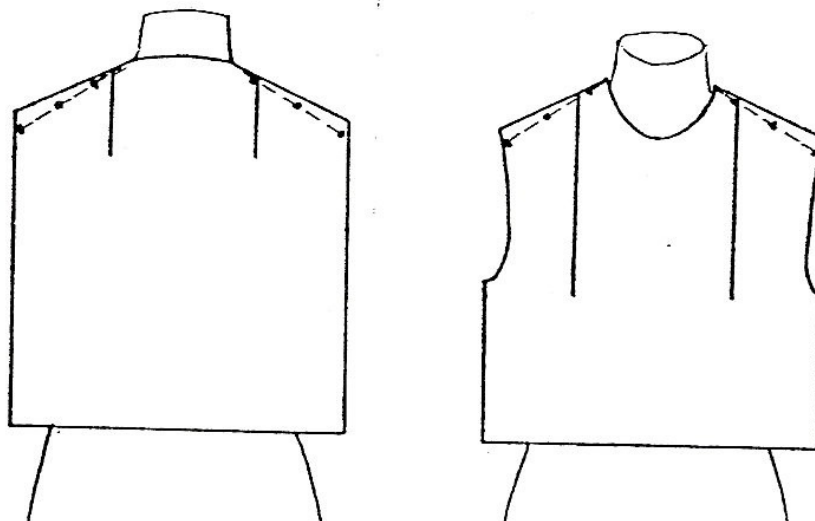
9.3.1 Uitzicht op persoon

- onderarmsdeel zakt door in Vp en RP
- lendenlijn daalt aan de zijkanten
- plooien van onder de arm naar SHP in VP en RP



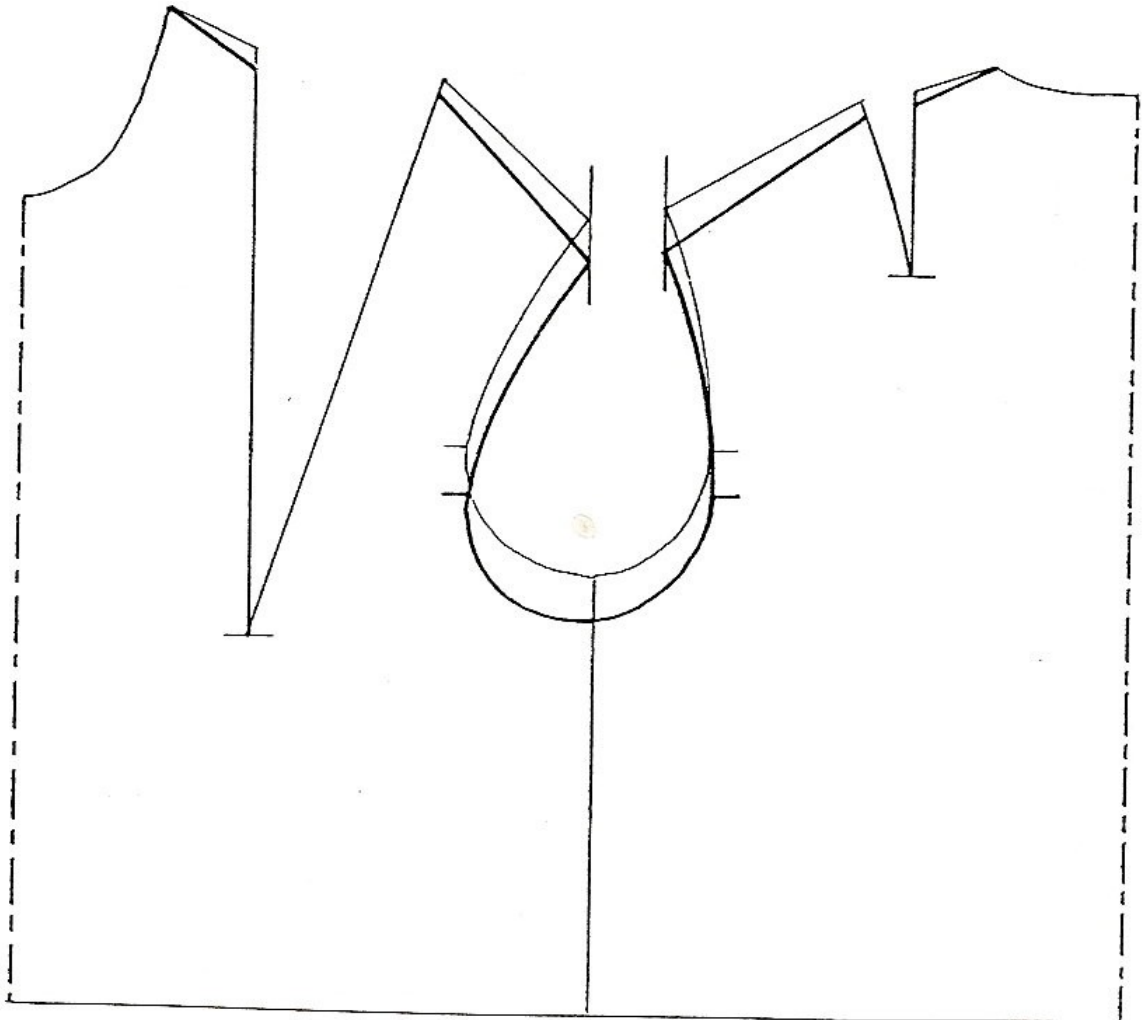
9.3.2 Verbeteren op persoon

- het teveel aan schouderhoogte afnemen aan SAP op niets naar SHP
- ploidiepte = hoeveelheid die moet worden afgenomen aan SAP
- opmerking : deze pasfout kan verbeterd worden door schouderstukken van aangepaste dikte te plaatsen in het kledingstuk



9.3.3 Verbeteren in patroon

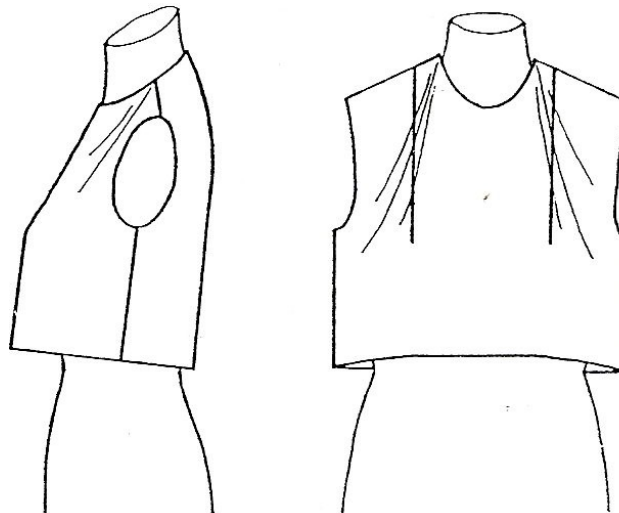
- SAP verticaal verlagen in RP en VP
- armuitsnijding hertekenen vanaf de verlaagde SAP
- schouderlijn hertekenen in VP en RP



9.4 Te weinig voorlengte (werkwijze = te weinig ruglengte)

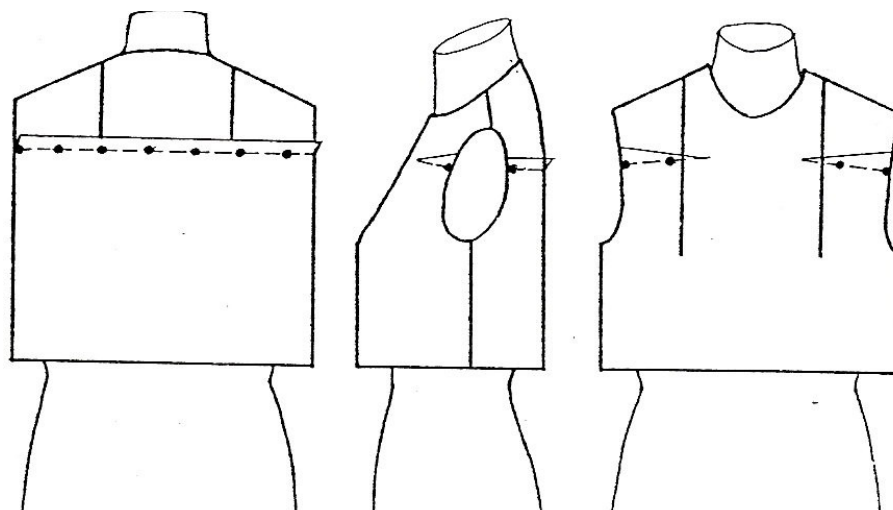
9.4.1 Uitzicht op persoon

- Er is geen evenwicht tussen VP en RP :
 - de lendenlijn klimt in VP
 - MV is uitkerend
 - MR is inkerend
 - zijnaad wijst naar de VP
- in de VP zijn er tralen naar SHP
- oorzaak : de persoon houdt hals en rug erg recht -> meer lengte nodig in VP



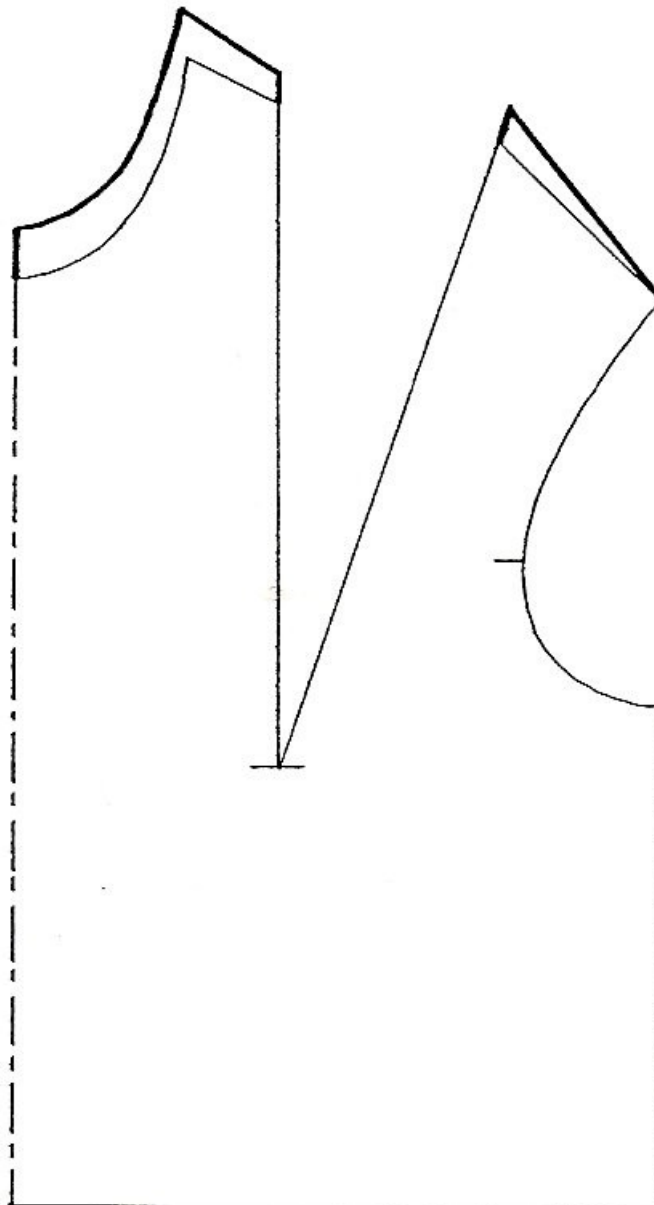
9.4.2 Verbeteren op persoon

- horizontale plooi spelden in RP tot het evenwicht hersteld is
- neepjes spelden in VP aan de armuitsnijding, op niets naar halsbreedte
- ploidiepte RP = hoeveelheid die verlengd moet worden in middendeel VP



9.4.3 Verbeteren in patroon

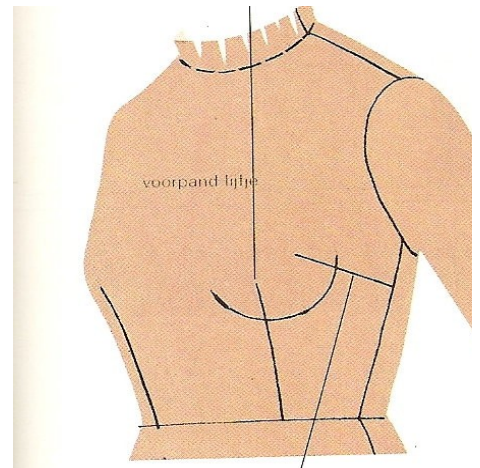
- verhoging aanduiden aan middenhalspunt
- patroon plaatsen tegen verhoogd middenhalspunt en halsuitsnijding omlijnen
- neeplijnen verlengen
- borstneep dichtplooien en schouderlijn hertekenen



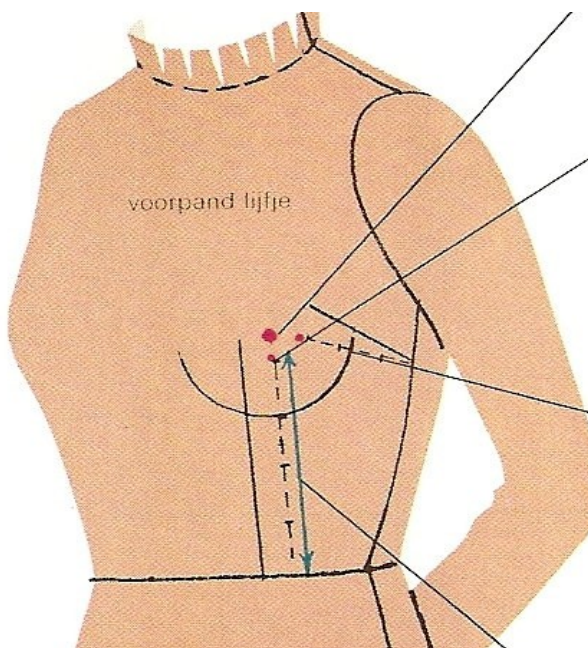
9.5 Borstneep is te hoog en te nauw

9.5.1 Uitzicht op persoon

- cintrage neep wijkt naar binnen en eindigt minder dan +- 2 cm onder het zwaarste punt van de welving.
- borstneep wijkt naar boven en eindigt minder dan 2 cm voor het zwaarste punt van de welving.



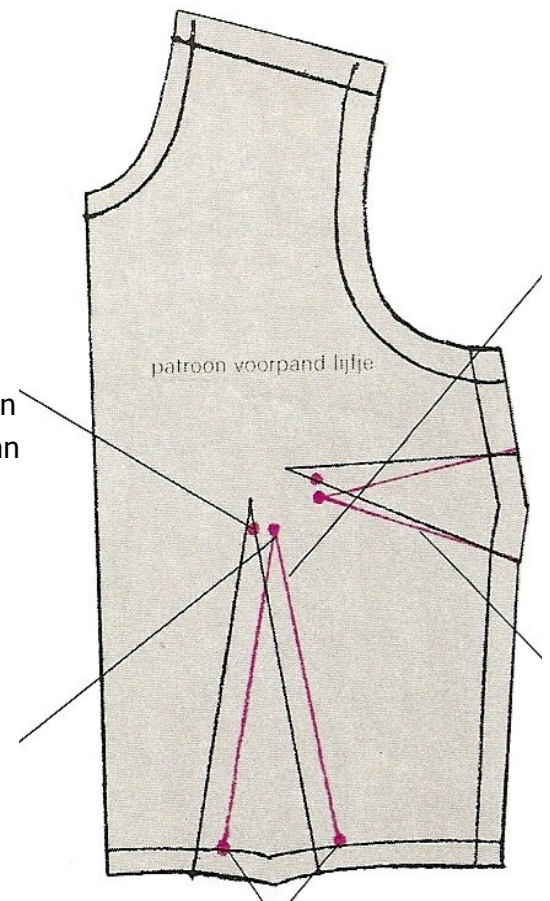
9.5.2 Verbeteren op persoon



- Geef het zwaarste punt van de welving aan.
- Duid met speldjes de juiste plaats van de borst- en cintrage neep aan, tot +- 2 cm van het zwaarste punt verwijderd.
- Meet na hoeveel de oorspronkelijke en de juiste nepen van plaats veranderen.

9.5.3 Verbeteren op patroon

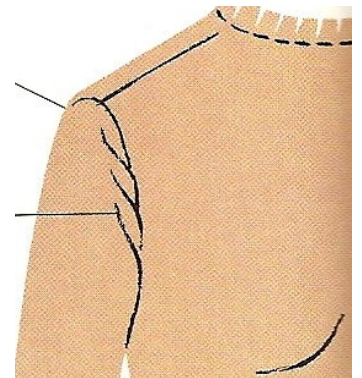
- Borstneep
 - duid het juiste eindpunt van de neep aan
 - verbind naar de zijnaad, op de plaats van de originele borstneep
- Cintrage neep
 - duid het juiste eindpunt van de neep aan.
 - verplaats de neepbenen evenwijdig, tot ze door het juiste eindpunt komen.
 - Herteken de cintrage neep.



9.6 Scheve mouw

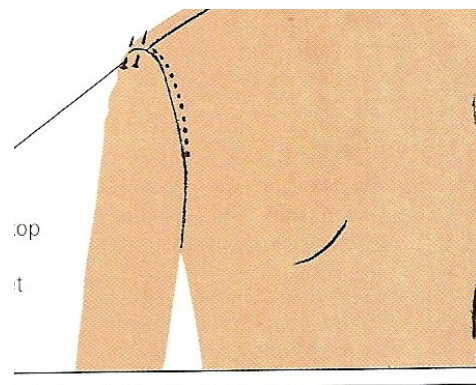
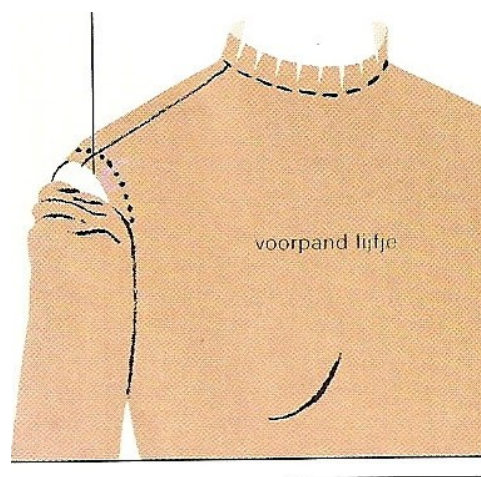
9.6.1 Uitzicht op persoon

- de mouwkop rolt op boven de schoudernaad en blaast op.
- Langs de armsgatnaad komen plooien



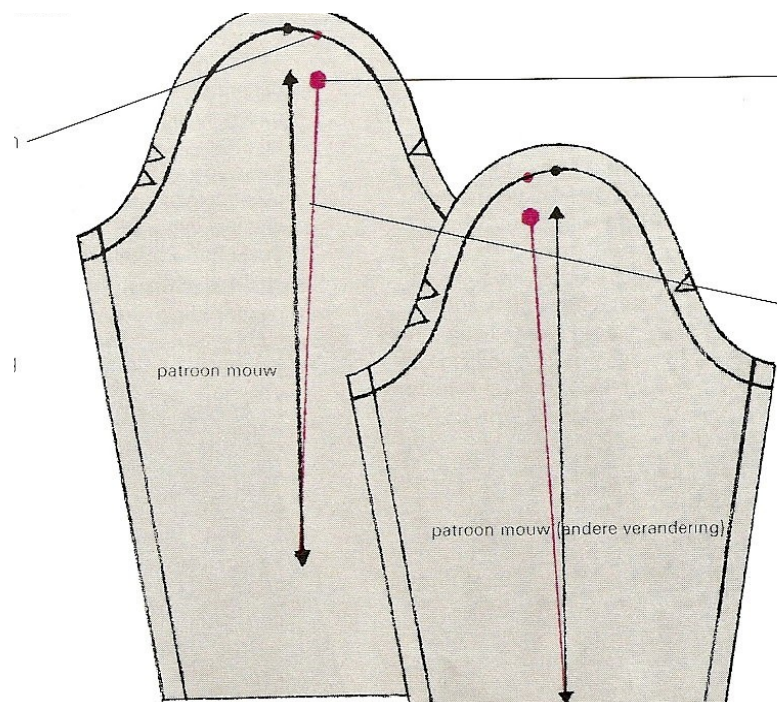
9.6.2 Verbeteren op persoon

- mouwkop losmaken van HD tot HD
- mouwkop verschuiven tot er evenwicht is (nergens tegentrekken, nergens stof te veel)
- mouwkop opnieuw vastspelden
- nameten hoeveel het merk voor het schouderarmpunt is verschoven in de mouwkop



9.6.3 Verbeteren op patroon

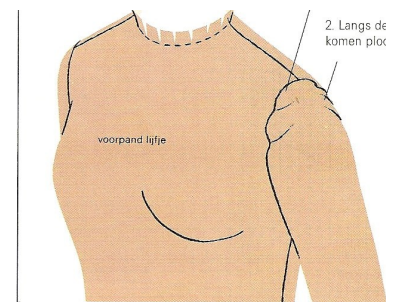
- nameten hoeveel het merk voor het SHP is verschoven.
- Draadrichting mee aanpassen



9.7 Te ruime mouwkop(mouwkop zakt in)

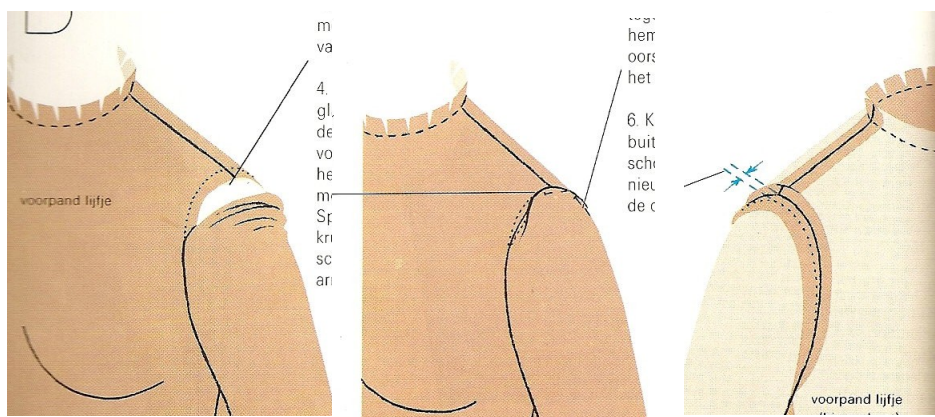
9.7.1 Uitzicht op persoon

- de mouwkop rolt op boven de schoudernaad en blaast op.
- Langs de armsgatnaad komen plooien



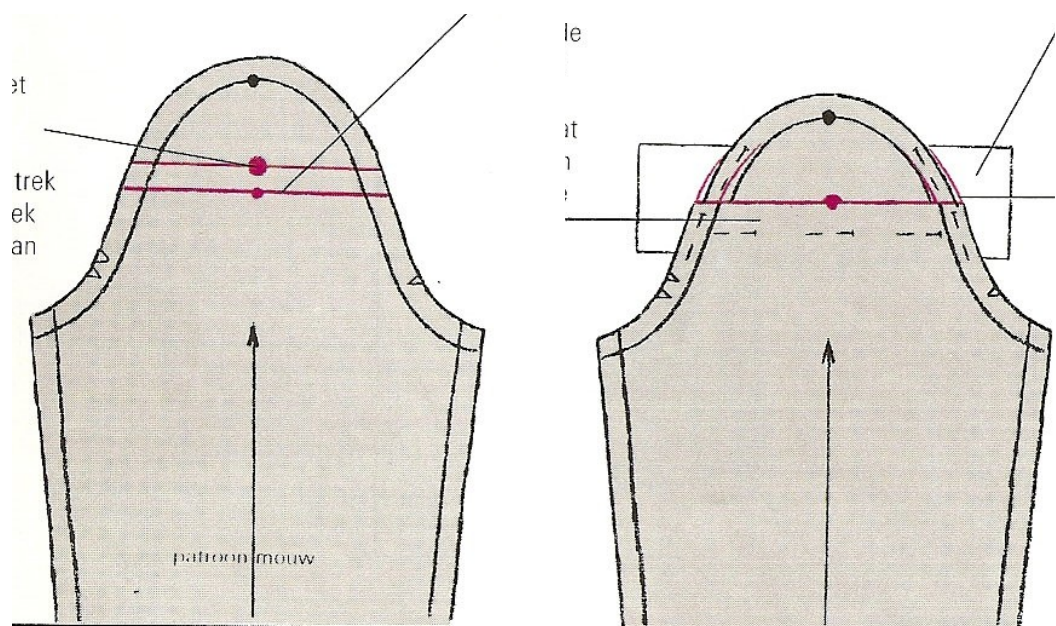
9.7.2 Verbeteren op persoon

- mouwkop losmaken
- mouwkop glad over de bovenarm leggen
- de gevormde vouw in de mouwkop vastspelden op de schoudernaad
- de vouw nameten



9.7.3 Verbeteren in patroon

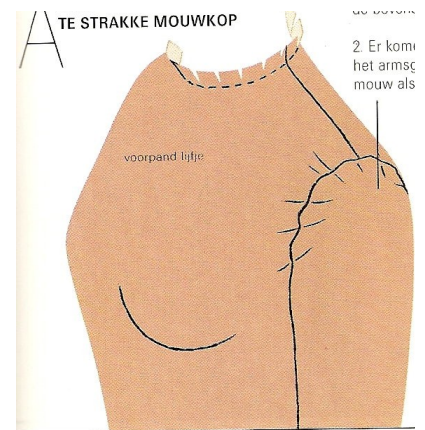
- Ongeveer 8 cm onder het SAP een rechte lijn tekenen haaks op de draadrichting
- het patroon op deze lijn doorknippen en zoveel over elkaar schuiven als gemeten op persoon
- mouwkop herstellen



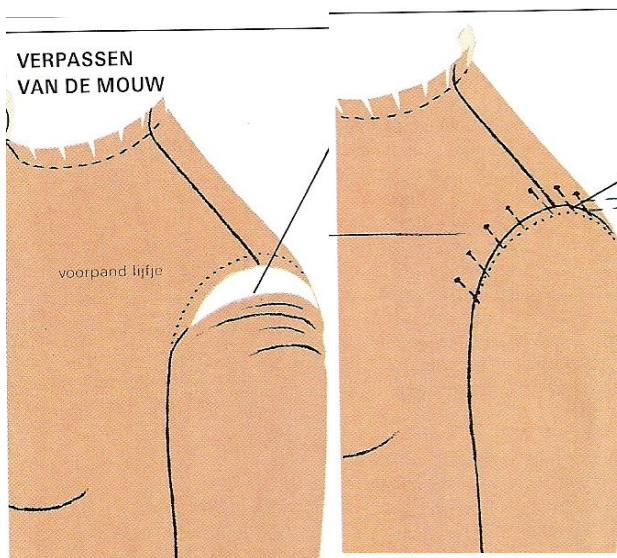
9.8 Te weinig / strakke kophoogte (mouw trekt op)

9.8.1 Uitzicht op persoon

- de mouwkop zit strak om de bovenarm
- er komen plooitjes rond het armsgat, zowel in de mouw als de schouder.



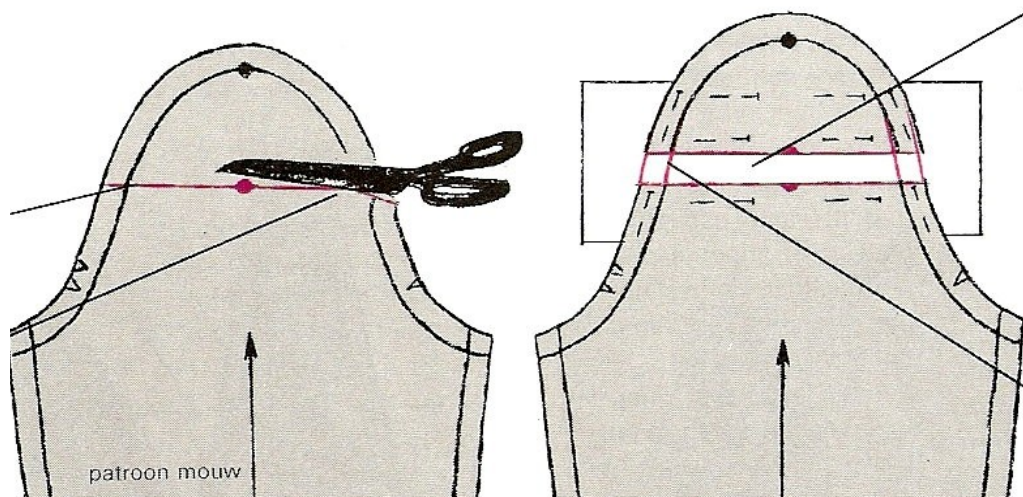
9.8.2 Verbeteren op persoon



- mouwkop losmaken
- de mouwkop glad over de bovenarm leggen, en de naadwaarde zo veel mogelijk gebruiken om tot aan de armuutsnijding van het kledingstuk te geraken.
- De 'hervouwen' mouwkop vastspelden op de AU,
- nameten hoeveel mouw,kop extra moet worden toegevoegd.

9.8.3 Verbeteren op patroon

- Ongeveer 8 cm onder het SAP een rechte lijn tekenen haaks op de draadrichting
- het patroon op deze lijn doorknippen en zoveel openschuiven als gemeten op persoon
- mouwkop herstellen



10 Opdracht

Noteer hieronder je eigen maten, en pas het basiscorsage naar eigen maten aan.

Onderarmsbreedte	
Borstomtrek	
Lendenomtrek	
heupenomtrek	
voorbreedte	
rugbreedte	
schouderlengte	
Ruglengte = lendenhoogte	
borstwelving	
borstafstand	
borsthoogte	
schouderbladwelving	
heupenhoogte	

11 Verwerking van borst- en cintragenepen
